PetCollect x

Animal Talk 2:
Skapa ditt eget djurkortspel!

Nedan följer en översikt över kursens 10 tillfällen. Mindre justeringar kan förekomma beroende på gruppens behov.

Tillfälle 1: Introduktion
Barnen introduceras till projektet och till varandra. Varje barn skapar sitt eget ID-kort som används vid varje tillfäle.

Tillfälle 2: Välja djursamlingen
Gruppen utforskar olika djur och bestämmer tillsammans vilka som ska ingå i kortleken samt hur de kan kategoriseras.

Tillfälle 3: Djurritningar (del 1)
Barnen börjar rita djuren som ska vara med på korten.

Tillfälle 4: Djurritningar (del 2)
Försättning från föregående tillfälle där barnen färdigställer illustrationerna.

Tillfälle 5: Kortens layout
Gruppen bestämmer hur korten ska ut: placering av bild, text, och övriga element. Barnen gör även tidiga prototyper.

Tillfälle 6: Fakta & spelidéer
Barnen bestämmer vilken information varje kort ska innehålla (t.ex. fakta, egenskaper, specialförmågor). De utforskar även om kortleken ska ha spelregler och börjar skapa en regelbok.

Tillfälle 7: Slutföra fakta & regler
Forsättning på föregående tillfälle. Barnen utvecklar vidare regelboken eller informationshäftet.

Tillfälle 8: Mönster
Barnen experimenterar med färg, stamplar, och olika material för att skapa mönster. Gruppen väljer sedan vilket mönster som blir baksidan på korten.

Tillfälle 9: Namn, logotyp & förpackning
Barnen hittar på ett namn för kortleken, skapar en logotyp pch dekorerar förpackningen.

Tillfälle 10: Testspel & avslutning
Barnen testar sin prototyp kortlek, visar upp sina arbeten för föräldrar och avslutar projektet med en liten gemensam firning.

Efter kursen kommer vi att producera kortspelen. Vi kommer att meddela alla barn när vi har den färdiga produkten och göra en lite produktsläpp tillsammans.